

# „CBA PIROS NYEREMÉNYJÁTÉK”

## ELNEVEZÉSŰ NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

KÉRJÜK, HOGY A SZABÁLYZATOT FIGYELMESEN OLVASD EL, ÉS CSAK AKKOR VEGYÉL RÉSZT A JÁTÉKBAN, HA AZ ITT LEÍRTAKKAL EGYETÉRTESZ, VALAMINT, HA ELMÚLTÁL 18 ÉVES.

### 1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

„CBA PIROS” elnevezésű nyereményjáték („Játék”) szervezője a **CBA Kft.** (székhely: 2351 Alsónémedi, 2402/1 hrsz., cégjegyzékszám: 13-09-104542, a továbbiakban: „**Szervező**”). A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **DOUPLA Kft.** (székhely: 1044 Budapest, Izzó utca 8/B., 3/10., cégjegyzékszám: 01-09-276101, a továbbiakban: „**Lebonyolító**”) látja el.

### 2. A JÁTÉKBAN VALÓ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1 A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött magyar állampolgár, a 3.8 pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy („**Játékos**”) vehet részt, aki a Játék 4. pontban írt időtartama alatt

- bármelyik CBA vagy Príma üzletben egy vásárlás alkalmával **legalább 3 (három) darab CBA sajátmárkás, „Piros”** márkájú terméket vásárol,
- majd a vásárlást követően, de még a Játék 4. pontban meghatározott időtartamán belül a nyugtán (továbbiakban: „**Blokk**”) található „AP” (pl. AP123456789) vagy „APA” (pl. APA12345678) kódot, a vásárlás dátumát (év, hónap, nap, óra, perc) SMS üzenetben elküldi a +36 30 555 55 11 telefonszámra **vagy** a [jatek.cba.hu](http://jatek.cba.hu) oldalon az ott kért adatokat (vezetéknév, keresztnév, e-mail cím,) regisztrálja, majd a Blokkon szereplő „AP” (pl. AP123456789) vagy „APA” (pl. APA12345678) kódot és a vásárlás időpontját feltölti (továbbiakban: „**Pályázat**”) és
- hozzájárul megadott adatainak a jelen Játékszabályzat 1. sz. melléklete szerinti kezeléséhez, és
- hozzájárul ahhoz, hogy nyertesként kisorsolás esetén teljes nevét a Szervező nyilvánosságra hozza, továbbá a fődíj nyerteseként a fődíj átadásáról készült fénykép és video felvételeket időbeli és térbeli korlátozás nélkül nyilvánosságra hozza,
- Pályázat (SMS-ben vagy weboldalon keresztül történő) beküldésével elfogadja a jelen játékszabályzatban („Játékszabályzat”) írt valamennyi feltételt.

2.2 A JÁTÉKBAN VALÓ RÉSZVÉTEL FELTÉTELE, HOGY A JÁTÉKOS **AZ EREDETI BLOKKOT NYERTESSÉGE ESETÉN A SZERVEZŐNEK BEMUTASSA. ENNEK ÉRDEKÉBEN A BLOKKOT A JÁTÉKOSNAK LEGALÁBB 2019. OKTÓBER 31. NAPJÁIG MEG KELL ŐRIZNIE ÉS AZT PÁLYÁZATÁNAK KISORSOLÁSA ESETÉN A JELEN**

**JÁTÉKSZABÁLYBAN ÍRTAK SZERINT A SZERVEZŐKNEK BEKÜLDENI (CBA KFT. (SZÉKHELY: 2351 ALSÓNÉMEDI, 2402/1 HRSZ). OLYAN BLOKKAL, AMIN NINCS RAJTA A VÁSÁRLÁS DÁTUMA, NINCS RAJTA A PIROS TERMÉKEK MEGNEVEZÉSE (PL. CSAK „GYŰJTŐ” TÉTELEKET TARTALMAZ) ÉS/VAGY NINCS RAJTA AP(A) KÓD, VAGY EZEK OLYAN MÓDON SÉRÜLTEK, HOGY NEM OLVASHATÓK, A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL KIZÁRT. FELHÍVJUK A JÁTÉKOSOK FIGYELMÉT, HOGY SZERVEZŐ ÉS LEBONYOLÍTÓ A NYEREMÉNYJÁTÉK SORÁN ELLENŐRZI A FELTÖLTÖTT KÓDOK VALÓDISÁGÁT. A SZERVEZŐNEK ÉS A LEBONYOLÍTÓNAK JOGÁBAN ÁLL AZ ADOTT BLOKKON SZEREPLŐ ADATOKAT A CBA VAGY PRÍMA ÜZLETTEL IS LEELLENŐRIZTETNI, AZAZ A VÁSÁRLÁS MEGTÖRTÉNTÉT VISSZAIGAZOLTATNI ÉS AMENNYIBEN ANNAK GYANÚJA MERÜL FEL, HOGY AZ ADOTT JÁTÉKOS VISSZAÉLÉST KÖVETETT EL A KÓD FELTÖLTÉSEKOR (PL.: AZ ADOTT VÁSÁRLÁS NEM TAKAR VALÓS VÁSÁRLÁST), ÚGY A SZERVEZŐNEK ÉS A LEBONYOLÍTÓNAK JOGÁBAN ÁLL JOGI ÚTRA TERELNI A TOVÁBBI VIZSGÁLATOKAT, MELY VIZSGÁLAT IDŐTARTAMÁRA A JÁTÉKOST A JELEN JÁTÉKBAN KORLÁTOZHATJA, VAGY AKÁR A KÓD FELTÖLTÉST ÉRVÉNYTELENNEK NYILVÁNÍTHATJA. EZ ESETBEN AZ ÉRINTETT JÁTÉKOS TUDOMÁSUL VESZI, HOGY A SZERVEZŐVEL ÉS A LEBONYOLÍTÓVAL SZEMBEN AZ AJÁNDÉKÁTADÁS ÉS KÓDFELTÖLTÉS TEKINTETÉBEN SEMMILYEN KÖVETELÉSSSEL NEM ÉLHET A NYEREMÉNYJÁTÉK FOLYAMÁN VAGY AZT KÖVETŐEN. AZ ÉRINTETT JÁTÉKOST E-MAIL-BEN ÉRTESÍTJÜK ÉS FELSZÓLÍTJUK A NYILATKOZATTÉTELRE, AMENNYIBEN EZEN E-MAILRE 5 (ÖT) NAPTÁRI NAPON BELÜL NEM REAGÁL A JÁTÉKOS, ÚGY SZERVEZŐ ÉS/VAGY LEBONYOLÍTÓ KEZDEMÉNYEZI A VONATKOZÓ ELJÁRÁS MEGINDÍTÁSÁT.**

**3. KÓDBEKÜLDÉS SMS ÜZENETBEN VAGY KÓDFELTÖLTÉS INTERNETEN KERESZTÜL**

3.1 A Játékos a jelen szabályzat 2.1. pontja szerint meghatározott termékek vásárlását követően az üzletben kapott Blokkon szereplő AP(A) kóddal, a vásárlás időpontjának, illetve interneten keresztül történő játék esetében személyes adatainak, az AP(A) kódnak és a vásárlás időpontjának megadásával vehet részt a Játékban. **A Pályázat beküldését nem szükséges a vásárlás napján megtenni, azonban a sorsoláson csak a legkésőbb 2019. szeptember 29-én, 23:59:59 óráig beérkezett Pályázatok vesznek részt.**

3.2 **Az SMS üzenet a +36 30 555 55 11 telefonszámra kizárólag a következő formátumban küldhető be: „APKÓD\*HHNN\*ÓÓPP” VAGY „APAKÓD\*HHNN\*ÓÓPP”.**

Magyarázat: az AP illetve az APA a Blokkon szereplő AP vagy APA kódot jelöli, a H betű a hónapot, az N betű a napot, az Ó betű a vásárlás óráját és a P betű a vásárlás percét jelöli. Így például az AP012345678 kódú Blokkal 2019. szeptember 5-én 12 óra 04 perckor történt vásárláshoz kapcsolódó SMS üzent formátuma: AP012345678\*0905\*1204, az APA12345678 kódú Blokkal 2019. szeptember 5-én 12 óra 04 perckor történt vásárláshoz kapcsolódó SMS formátuma: APA12345678\*0905\*1204 lesz. Más formátumú üzenetet a rendszer nem tud fogadni és csak a sikeres feltöltését fogja a rendszer visszaigazolni. Felhívjuk a figyelmet, hogy a rendszer hibaüzenetet nem küld.

A Pályázat SMS üzenetben történő elküldése esetén – a küldő telefonszámon kívül - személyes adatot nem kell megadni, nyertesség esetén a Szervező vagy a Lebonyolító azon

a telefonszámon keresztül lép kapcsolatba a nyertes Játékosal, amelyről az SMS üzenet érkezett.

A Pályázat SMS üzenetben történő elküldése alapdíjas. A beküldött SMS üzenetek alapdíját sem a Szervező, sem a Lebonyolító nem fizeti vissza a Játékos számára.

### 3.3. AZ INTERNETEN KERESZTÜL TÖRTÉNŐ KÓDFELTÖLTÉS MENETE:

A Játékos a [jatek.cba.hu](http://jatek.cba.hu) oldalon vezetéknevének, keresztnévének és e-mail címének megadása után tudja a Blokkon szereplő AP(A) kódot és vásárlás időpontját (hónap, nap, óra, perc pontossággal) regisztrálni és ezzel a Játékban részt venni, így jön létre a Pályázat.

### 3.4. KORLÁTOZÁSOK

- a.) Egy Pályázatban csak egy vásárlást igazoló Blokk adatai küldhetők be.
- b.) Egy Játékos egy adott napon maximum három blokkot küldhet be SMS-ben vagy a honlapon történő regisztrációval;
- c.) A beküldött Pályázat utólag nem szerkeszthető vagy más módon nem módosítható;
- d.) Egy Játékos a Játék időtartama alatt maximum 30 *érvényes* Pályázatot tölthet fel egy e-mail címről vagy egy telefonszámról;
- e.) Egy Blokkal csak egy Pályázat küldhető be, tehát egy Blokk vagy SMS-ben vagy interneten keresztül küldhető be;
- f.) Egy Blokkal csak egy Játékos pályázhat;
- g.) Egy Játékos csak egy napi nyereményt nyerhet a Játék időtartama alatt, függetlenül attól, hogy hány Pályázatot töltött fel;
- h.) Egy Játékos kizárólag egy e-mail címmel és egy telefonszámmal vehet részt a Játékban. Kizárható (akár a nyertességről történő értesítés kézhezvételét követően is) az a Játékos, aki eltérő adatokkal és/vagy egynél több e-mail címmel vagy telefonszámmal küld be Pályázatot a Játékra.
- i.) Egy adott e-mail cím és egy adott telefonszám csak egy Játékos által adható meg érvényesen,
- j.) Amennyiben a Lebonyolító észleli, hogy egy Pályázat egy korábban benyújtott Pályázattal megegyezik, úgy kizárólag a korábban benyújtott Pályázatot tekinti érvényesnek.

3.5. A Játékos által megadott adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag e-mail cím törlése, telefonszám megszűnése vagy elérhetetlensége) Szervezőt, illetve a megbízásából eljáró Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

3.6. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat

fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

3.7. A Pályázatokat a Játékszabály feltételeinek teljesítése érdekében a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azokat beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.

3.8. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító, valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek Ptk. 8:1.§ (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói. A Játékban nem vehetnek részt a Játékban részt vevő termékek árusítását végző kiskereskedelmi üzletek tulajdonosai, vezető tisztségviselő, alkalmazottai és azok Ptk. 8:1.§ (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

#### 4. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

**A Játékban a 2019. szeptember 2. napján 00 óra 00 és 2019. szeptember 29. napján 23 óra 59 perc között történt vásárlásokat igazoló Blokkok vesznek részt. A Játék időtartamától eltérő időben történt vásárlásokkal a Játékban nem lehet részt venni!**

**A Pályázatok beérkezésének határideje, tehát a kódbeküldés vagy kódfeltöltés végső határideje: 2019. szeptember 29. 23:59.** Az ezen határidő után beérkezett Pályázatok érvénytelennek tekintendők. Kétség esetén a Pályázatok beérkezési időpontjának meghatározásául a Játék szerverére történő SMS beérkezési vagy weboldalon keresztül történő feltöltési időpont az irányadó.

#### 5. A PÁLYÁZATOK MEGVIZSGÁLÁSA

5.1 A Szervező, illetve a Lebonyolító a jelen Játékszabályzat rendelkezéséből eredő bármely jogvita esetén mindennemű felelősséget kizár. Visszaélés gyanúja esetén a Lebonyolítónak jogában áll a beküldött Pályázatokat automatizált vagy manuális módon megvizsgálni, felülbírálni, és indokolt esetben - amennyiben azok a jelen Játékszabályzatban leírt szabályokat megszegik - akár a Játékosokat kizárni.

**5.2. A Játékosnak a Pályázat és/vagy a Játékos kizárása esetén nem áll jogában sem a Lebonyolító döntése ellen fellebbezni, sem bármely, a törléssel kapcsolatos kártérítési igénnyel előállni akár a Szervezővel, akár a Lebonyolítóval szemben.**

#### 6. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTESELTETÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

6.1. A Játék időtartama alatt a pályázó Játékosok között kisorsolásra kerülnek az alábbi nyeremények:

**Napi nyeremények: naponta 3 x 10 000 Ft értékű vásárlási utalvány**

**Heti nyeremények: hetente 1 db Russell Hobbs márkájú konyhai robotgép**

## Fődíj: 1 db Piaggio Vespa Primavera 50i piros színű robogó

### 6.2. A nyertes Pályázatok kiválasztása:

**A./ Napi nyeremények:** A Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással, a Játék teljes időtartamának tekintetében a 6.1. pontban meghatározott napi nyereményekre vonatkozóan kisorsol a Játék minden egyes naptári napja vonatkozásában **3 (három) darab napi nyerő időpontot** (év: hónap: nap: óra: perc: másodperc). A 6.1. pontban meghatározott napi nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az előre meghatározott adott napi nyerő időpontokban vagy az azt követő legkorábbi időpillanatban (óra, perc, másodperc) elsőként küldenek be a 3. pontban, valamint a Játékszabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelő Pályázatot. Amennyiben több Játékos másodpercre azonos időpontban küld be AP(A) kódot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek a Pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel. A napi nyeremény átvételének feltétele, hogy a nyertes AP(A) kódot és vásárlás dátumát igazoló eredeti Blokkot a nyertes a Szervező részére postai úton megküldje. A nyeremény postázása az eredeti Blokk beérkezése esetén, a beérkezést követő 5. (Ötödik) napon belül történik meg. Abban az esetben, ha a nyerő perchez legközelebb álló Játékossal a telefonon történő, vagy weben keresztüli Pályázat leadáskor megadott e-mail címen keresztül történő kapcsolatfelvétel az első megkeresést követő 3 (Három) napon belül nem jár sikerrel, a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen, vagy a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül, vagy a nyereményt az erre meghatározott időben nem veszi át, úgy a Szervező az időben soron következő Pályázat beküldőjével, mint tartalék nyertessel veszi fel a kapcsolatot és folytatja ezt a sort mindaddig, amíg érvényes Pályázat Játékosával a kapcsolatfelvétel és nyeremény átadás nem járt sikerrel.

**B./ Heti nyeremények:** A Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással, a Játék teljes időtartamának tekintetében a 6.1. pontban meghatározott heti nyereményekre vonatkozóan kisorsol a Játék minden egyes naptári hete vonatkozásában 1 (egy) darab napi nyerő időpontot (év: hónap: nap: óra: perc: másodperc). A 6.1. pontban meghatározott heti nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az előre meghatározott adott heti nyerő időpontokban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban (óra, perc, másodperc) elsőként küldenek be a 3. pontban, valamint a Játékszabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelő Pályázatot. Amennyiben több Játékos másodpercre azonos időpontban küld be AP(A) kódot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek a Pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel. A heti nyeremény átvételének feltétele, hogy a nyertes AP(A) kódot és vásárlás dátumát igazoló eredeti Blokkot a nyertes a Szervező részére postai úton megküldje. A nyeremény postázása az eredeti Blokk beérkezése esetén, a beérkezést követő 5. (Ötödik) napon belül kerül történik meg. Abban az esetben, ha a nyerő perchez legközelebb álló Játékossal a kapcsolatfelvétel a Játékosnak felróható okból az első megkeresést követő 3 (Három) napon belül nem jár sikerrel, a nyertes Pályázata bármely okból érvénytelen, vagy a nyertes a

Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül, vagy a nyereményt az erre meghatározott időben nem veszi át, úgy a Szervező az időben soron következő Pályázat beküldőjével, mint tartalék nyertessel veszi fel a kapcsolatot és folytatja ezt a sort mindaddig, amíg érvényes Pályázat Játékosával a kapcsolatfelvétel nem járt sikerrel.

**C./ Fődíj: A Szervező 2019. október 1. napján 10:00 órakor a Szervező vagy az eljáró közjegyző székelyén nem nyilvánosan a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással, a Játék teljes időtartama alatt beküldött Pályázatok közül (1) egy nyertest és 5 (öt) tartalék nyertest sorsol ki, akik kisorsolásuk sorrendjében válnak jogosulttá a nyereményre, amennyiben a sorrendben előttük lévő nyertes, tartaléknyertes nem felel meg a hivatalos Részvételi- és Játékszabályzat feltételeinek, és így kizárásra kerül, vagy a sorsolástól számított 3 (három) napon belül a Játékban használt telefonszámon vagy regisztrált email címen nem elérhető, illetve ha a vásárlást igazoló eredeti Blokkot nem küldi meg a Szervező általi bekéréstől számított egy héten belül a Szervező részére.**

6.3. Az egyes időszakok nyerő időpontos sorsolásain az adott időszakban beérkezett valamennyi érvényes kód vesz részt. Azok a AP(A) kódok, amelyek az alaki előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra kerülnek.

6.4. A nyertes Játékost telefonon a +36 30 555 5511 telefonszámról küldött SMS-ben vagy e-mailben értesítjük attól függően, hogy a kódfeltöltés SMS-ben vagy interneten keresztül történt.

6.5. A Nyeremény másra át nem ruházható, és készpénzre nem váltható. **Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt legfeljebb 1 db napi vagy 1 db heti nyereményre lehet jogosult. A fődíj sorsoláson minden Pályázat részt vesz.** A Szervező fenntartja magának a jogot, hogy előre nem látható körülmények esetén bármely, a jelen Játékszabályzatban meghatározott nyereményt másik nyereménnyel helyettesítsen a jelen Játékszabályzatban meghatározottal azonos vagy annál magasabb értékben. A Szervező ezzel kapcsolatban reklamációt nem fogad el. A Szervező a nyeremények tekintetében szavatosságot nem vállal, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény szolgáltatójával/gyártójával/forgalmazójával szemben érvényesítheti, akit a Szervezők a nyeremény átadásakor a nyertes számára megjelölnek.

6.6. **A fődíj nyertes Játékosok kötelesek az értesítést követő legkésőbb 48 (Negyvennyolc) órán belül visszaigazolni azon az e-mail címen, amelyet a Szervező/Lebonyolító erre a célra megadott, valamint a Nyeremény átvételéhez szükséges személyes adataikat (teljes név, telefonszám, cím, e-mail cím) pontosan megadni.** Amennyiben a nyertes a fenti jogvesztő határidőn belül az értesítést nem igazolja vissza vagy a Nyeremény átvételéhez szükséges adatait nem adja meg, úgy a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül, és Szervező a tartaléknyertestet értesíti.

6.7. Ha a Fődíj nyertese a nyeremény átvétele érdekében együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a Nyeremények átadása az első értesítést követő legkésőbb 15

(Tizenöt) napon belül meghíúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Szervező a Fődíj átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a bármely okból át nem vett Nyereményt a sorrendben következő tartaléknyertesnek adja át.

6.8. A Szervező a magukat hitelt érdemlően igazoló nyertesek nevét a [jatek.cba.hu](http://jatek.cba.hu) oldalon folyamatosan közzéteszi. A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Pályázatokat beküldő Játékosok neve jelenik meg, amelyhez valamennyi Játékos a Játékra történő jelentkezéssel kifejezetten és feltétel nélkül hozzájárul. Ezen túlmenően a Játékos kifejezetten hozzájárul ahhoz, amennyiben ő lesz a Fődíj nyertese, úgy a fődíj átadásakor róla készült kép és hangfelvételek készüljenek, amelyeket a Szervező mindenféle térbeli vagy időbeli korlátozás nélkül nyilvánosságra hozzon.

6.9. Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot:

- a.) amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet kézbesíteni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli;
- b.) nem tudja igazolni a nyerést, sérült, hiányos vagy nem érvényes a Blokkja, vagy nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi és alaki feltételeknek

6.10. A beküldött Pályázatok érvényességével kapcsolatban vagy bármely más felmerülő vitás esetben a Szervező döntése az irányadó. Amennyiben a nyertes személyét illetően vita keletkezik, úgy a nyeremény átadásának kérdésében, illetve a nyertes személyének meghatározásában a Szervező döntése végleges és nem vitatható.

## 7. ADÓZÁS ÉS KÖLTSÉGEK

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Nyeremények belföldi kézbesítésével járó postaköltséget a Szervező viseli. Az egyéb felmerülő költségek (pl. a nyeremény átvételének helyszínére történő utazás költségei, nyertes blokk postázása) a Játékost terhelik.

## 8. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról részletes információk a [jatek.cba.hu](http://jatek.cba.hu) oldalon érhető el. A résztvevők a Játékkal és a nyereményekkel kapcsolatos további információért, illetve esetleges panaszaiikkal kapcsolatban a

jatek@doupla.com e-mail címre vagy a **CBA Kft.** (székhely: 2351 Alsónémedi, 2402/1 hrsz.) postai címre is írhatnak.

## 9. VEGYES RENDELKEZÉSEK

9.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének – Szervező, illetve Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal. A Szervező a Játék keretein belül nem oszt szét a jelen Játékszabályzatban meghatározottakon túlmenően egyéb nyereményt.

9.2. A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a jatek.cba.hu illetve az azt működtető szervert ért külső, pl. SQL támadások estére. Tehát amennyiben például a Weboldalt, illetve SMS szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.

**9.3. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.**

9.4. Ha a Játékos a Játék közben bezárja a böngésző ablakot vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

9.5. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a jatek.cba.hu oldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

9.6. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ide értve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.

9.7. A Játékszabályzat I. sz. mellékletét képezi a Játék adatvédelmi tájékoztatója.

**Budapest, 2019. augusztus 28.**



## 1. SZ. MELLÉKLET: ADATKEZELÉSI TÁJÉKOZTATÓ

Ez az adatkezelési tájékoztató a Szervező által meghirdetett Játékban résztvevők személyes adatainak kezelésével kapcsolatos feltételeket foglalja össze.

Nyereményjáték szervezésével kapcsolatos adatkezelés összefoglaló táblázata						
Cél	Jogalap	Érintettek	Adatkategória	Időtartam	Mód	Forrás
célja a Játékban történő részvétel lehetővé tétele, a sorsolás lebonyolítása, valamint a kapcsolatfelvétel a nyertes Játékosokkal	önkéntes hozzájárulás	Játékszabályzat szerinti Játékosok és a közül kisorsolt Nyertesek	lásd részletesen az adatkezelés tájékoztatóban, alább	cél megvalósulásáig, vagy elévülési időben, számviteli vonatkozás esetén 8 évig	jelentkezés elektronikusan (sms, weboldal), manuálisan, sorsolás elektronikusan automatizáltan, kiértékelés manuálisan	érintettek

### Ki az adatkezelő?

A megadott személyes adatok kezelője a Szervező, a **CBA Kft.** (székhely: 2351 Alsónémedi, 2402/1 hrsz., adószám: 10986772-2-44, cégj.sz.: 13-09-104542, adatvédelmi tisztviselő: Dr. Bölcseki Krisztián, [info@adatvedelmiauditor.hu](mailto:info@adatvedelmiauditor.hu))

### Ki az adatfeldolgozó?

A Játék Lebonyolítója, a DOUPLA Kft. (székhely: 1044 Budapest, Izzó utca 8/B., 3/10., cégjegyzékszám: 01-09-276101, e-mail: [jatek@doupla.com](mailto:jatek@doupla.com))

### Mi az adatkezelés célja?

Az adatkezelés célja a Játékban történő részvétel lehetővé tétele, a sorsolás lebonyolítása, valamint a kapcsolatfelvétel a nyertes Játékosokkal.

### Mi az adatkezelés jogalapja?

A nyereményjátékban történő részvétel (így az adatok megadása) önkéntes hozzájáruláson alapul (GDPR 6. cikk (1) b. pontja és Grt 6. § (2)-(3) bekezdései).

### Mihez járul hozzá a Játékos?

Az, aki a Játékban részt vesz (a Játékos), tudomásul veszi és kifejezetten hozzájárul ahhoz, hogy

- Szervező, mint adatkezelő, és a Lebonyolító, mint adatfeldolgozó a rendelkezésre bocsátott személyes adatait kizárólag a Játékkal összefüggésben, az alább meghatározott határidőben a jelen tájékoztatóban megfogalmazott célokból szerint kezelje;
- nyertesség esetén nevét a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza a Játékszabályzatban meghatározott helyen és módon;
- fődíj nyerteseként a fődíj átadásakor róla kép- és hangfelvételek készüljenek, amelyeket a Szervező a Játékszabályzatban meghatározott módon felhasználhat.

### Melyek az adatkezelés során kezelt adatok körei és céljai?

A következő személyes adatok kezelése történik a nyereményjátékokra történő pályázás során:

- SMS üzenetben történő Pályázat leadás kapcsán:
  - telefonszám. Tekintettel arra, hogy Adatkezelő/Lebonyolító kizárólag a nyertessel lép kapcsolatba a telefonszámon keresztül, maga a telefonszám akkor válik személyes adattá, ha a Játékos az Adatkezelő/Lebonyolító számára azonosíthatóvá vált (megismerte más személyes adatait)
  - SMS üzenetben megadott adatok (kód, dátum), mint az érintettre vonatkozó adat, ha a Játékos az Adatkezelő/Lebonyolító számára azonosíthatóvá vált
  - beküldés időpontja
- weboldalon keresztül történő Pályázat leadás kapcsán:
  - vezetéknev és keresztnév – azonosítás. részvételi feltétel ellenőrzése céljából

